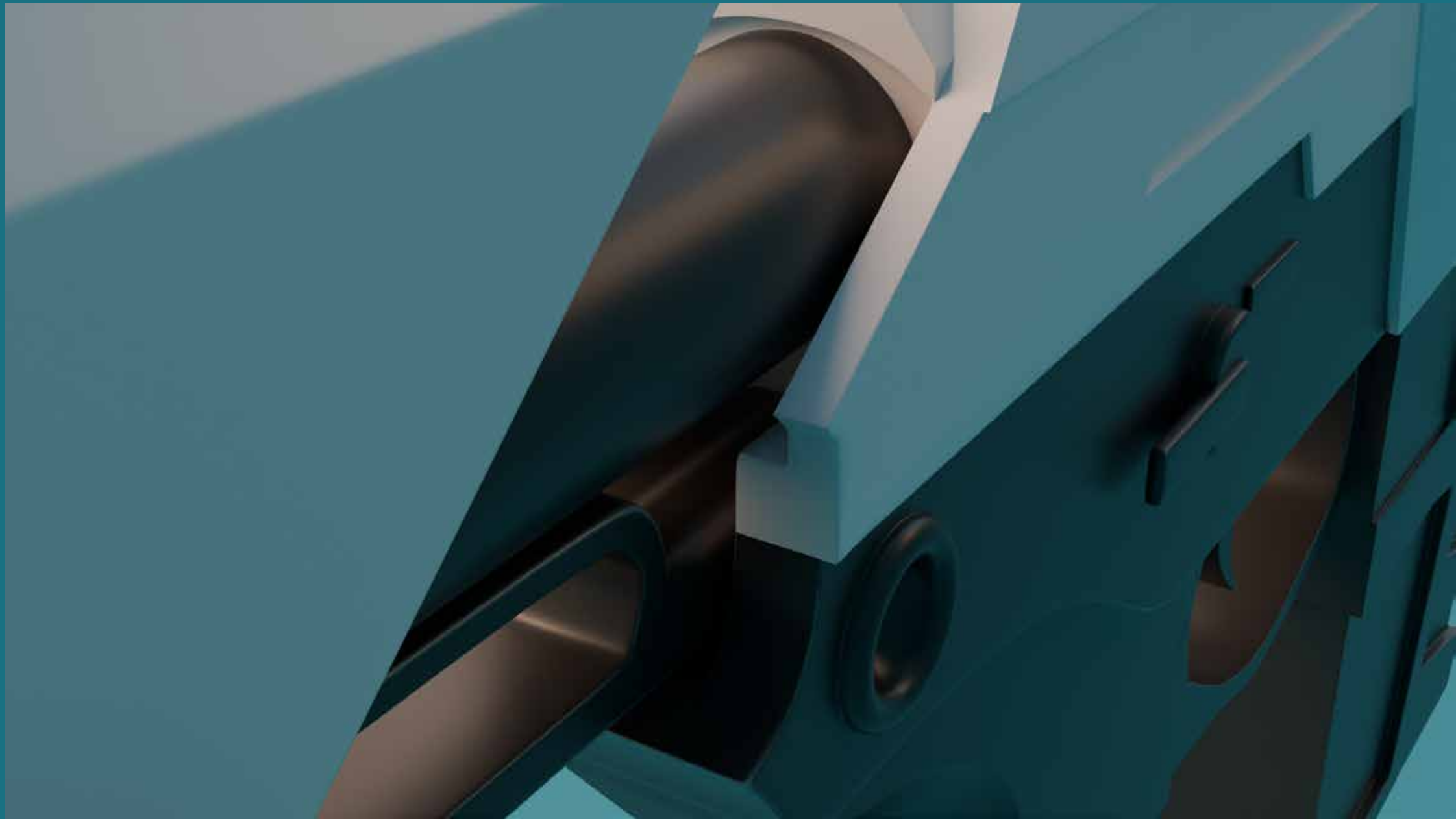




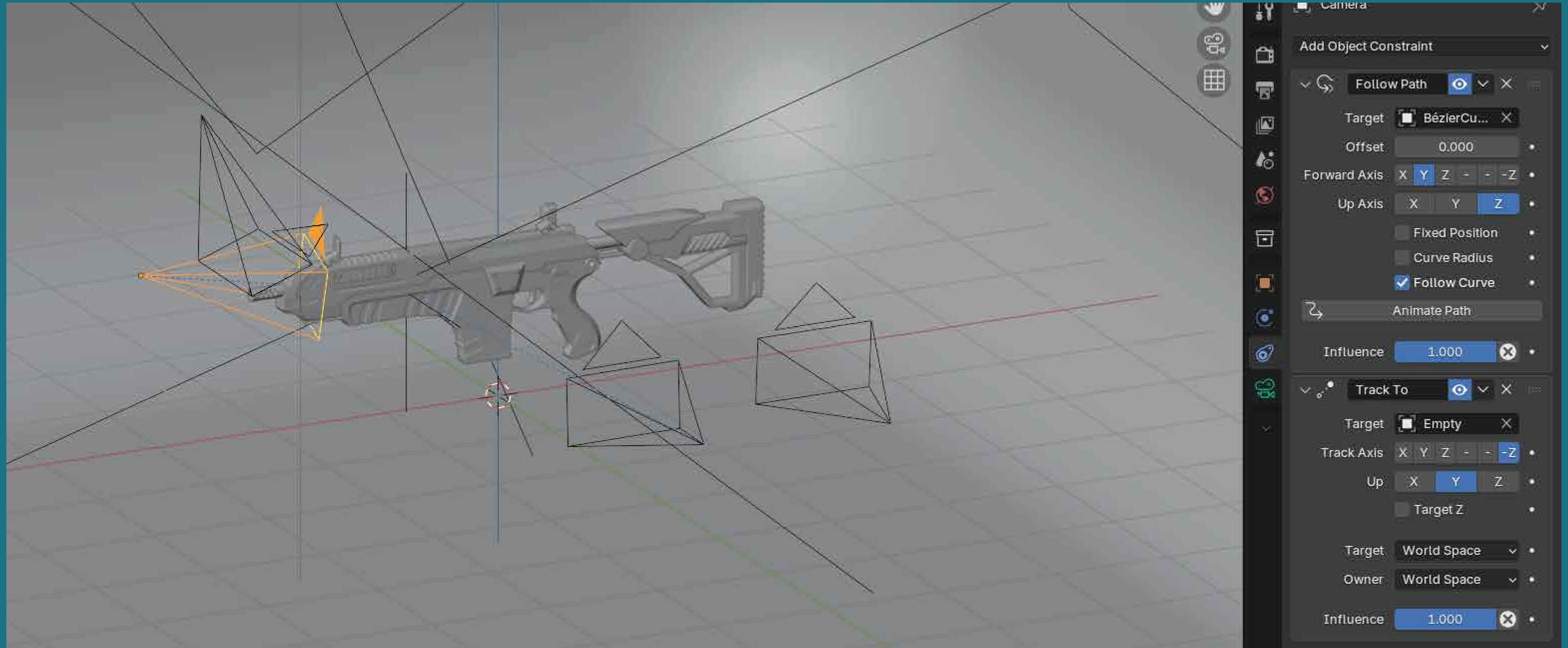
Modélisation et animation d'un nerf | Killian LUCBERT | 2026



Référence | Manolo Lenzi | Artiste 3D



Animation



conclusion et remerciements:

**-amélioration de mon niveau en modélisation,
animation et en création de shaders sur
blender.**

**-Merci à M.Kuntz de m'avoir aidé pour ce
projet.**

-Merci de m'avoir écouté