



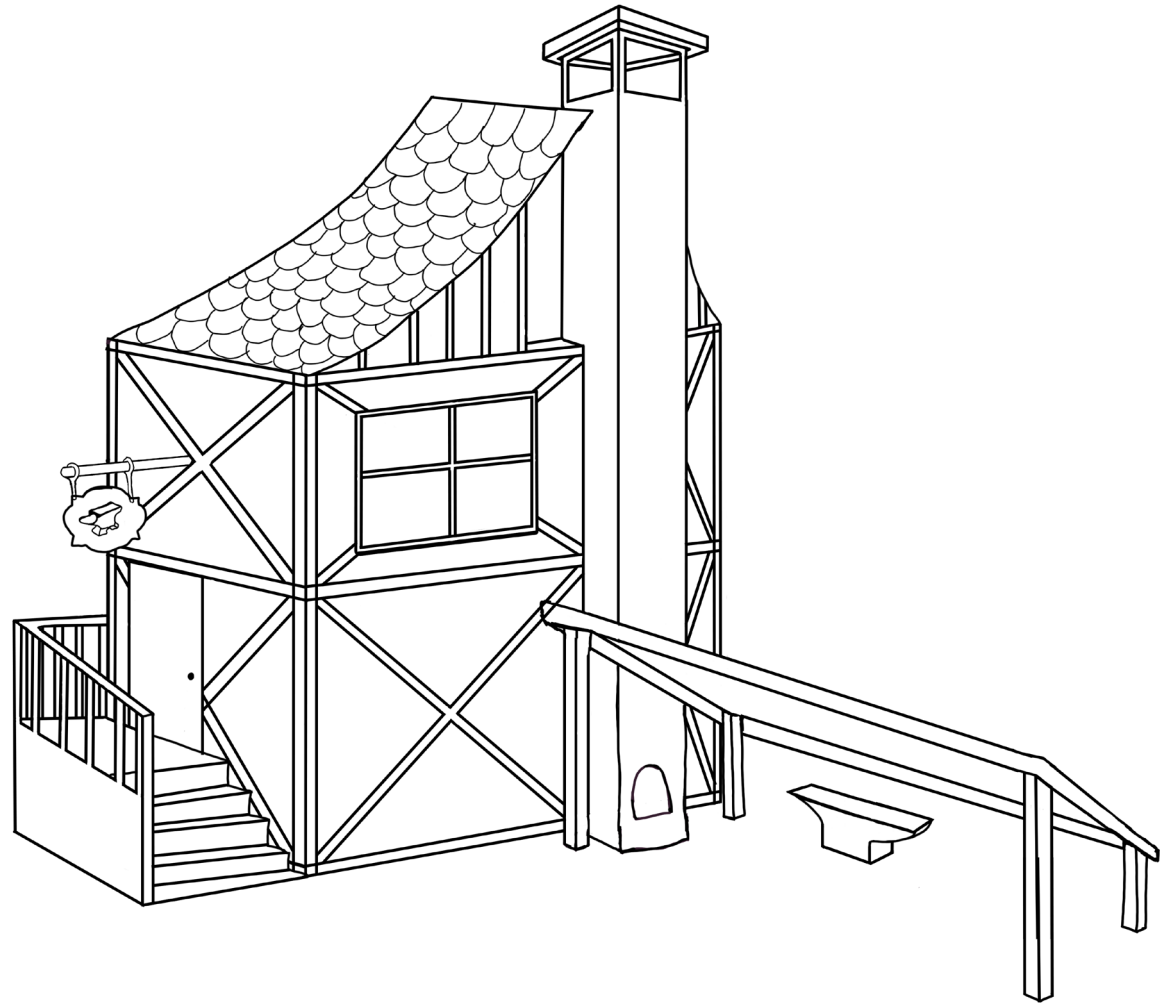
Environnement design
| LUCBERT Killian

Phrase d'intention

L'objectif principal de mon environnement design est principalement de représenter le lieu de vie potentiel d'un forgeron de la période médiévale.

Dans ce design d'environnement, j'ai représenté une «mine» depuis laquelle une grue en bois récupère des minerais afin de les donner au forgeron pour qu'il puisse forger ses propres armes que ce soit des épées et des boucliers. A droite de la composition, il y a une maison dans laquelle habite le forgeron. J'ai mis cette maison proche de son lieu de travail pour faciliter la vie du forgeron. il y a la partie récolte des minerais en haut et la partie gorge en bas de la composition.

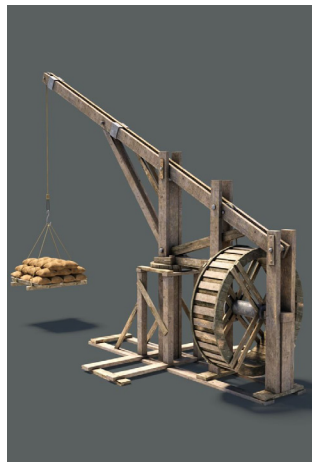
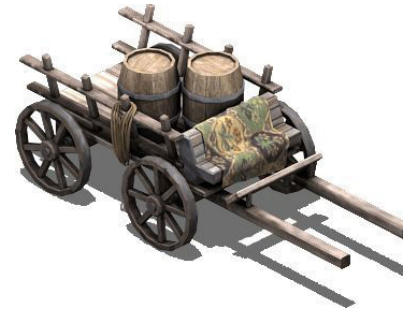
De plus, j'ai voulu représenter un chariot en bois que le forgeron possède afin de livrer ses armes.



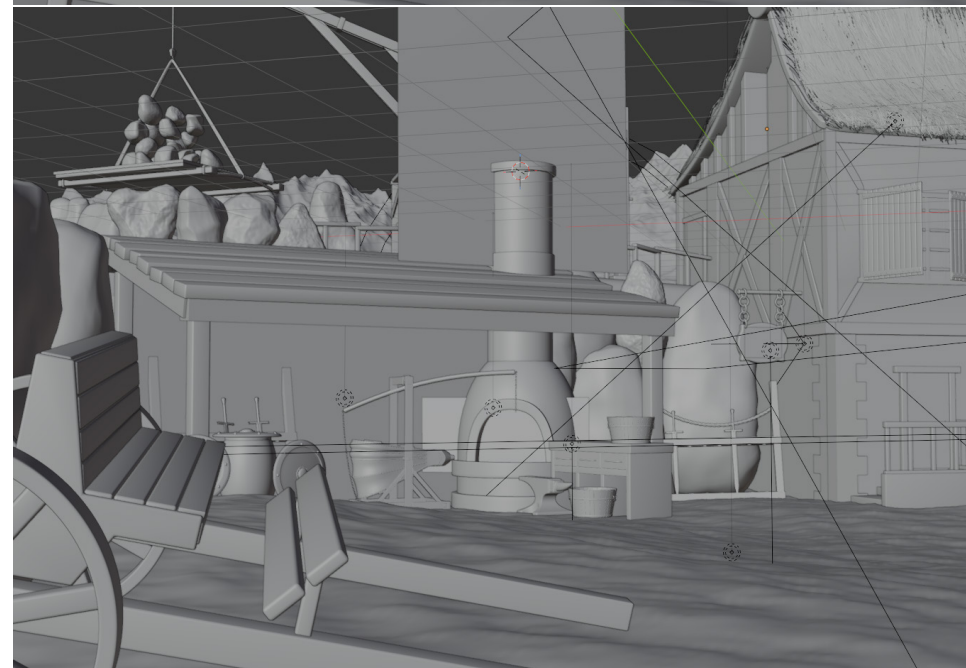
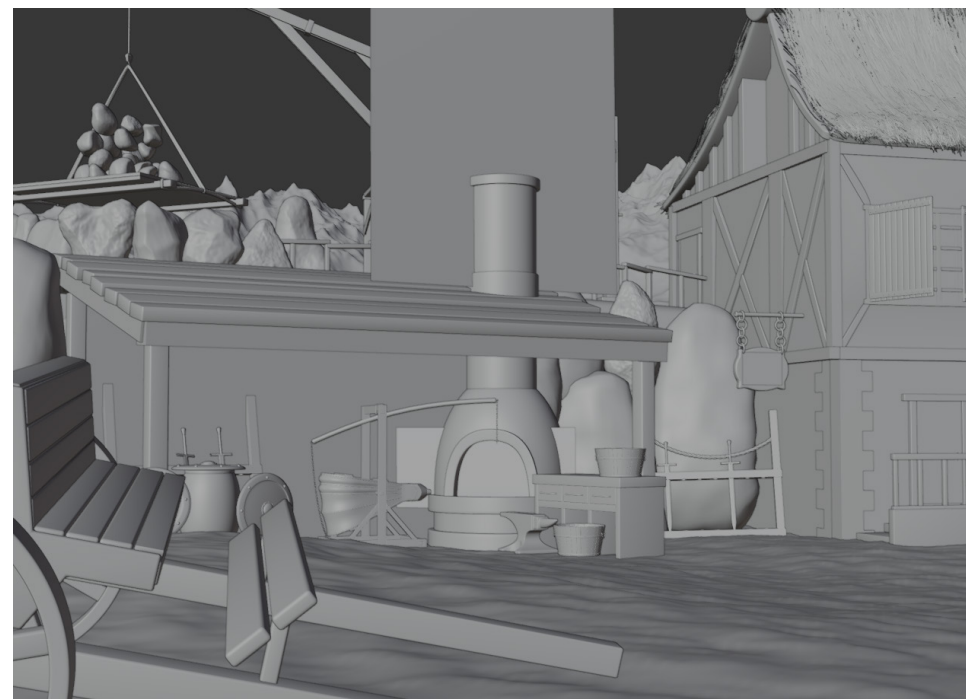
Dessin de départ de la maison du forgeron

Planche de références

J'ai mis dans cette page toutes les références que j'ai utilisées pour le projet.



Environnement 3D avec et sans textures



Environnement 3D Render final

